



Game Pitch Arena Liberec 2025: Mezinárodní šance pro herní vývojáře

Game Pitch Arena Liberec 2025 přináší jedinečnou příležitost pro herní vývojáře a vývojářky nejen z České republiky a Slovenska, ale i ze zahraničí. Tato prestižní událost, pořádaná Mezinárodním festivalem animovaných filmů Anifilm ve spolupráci s festivalem Cyber Sail, představí již druhý ročník pitchingu herních projektů.

Cílem účastníků bude představit svůj projekt a obchodní strategii odbornému panelu vydavatelů a investorů. Ti nejúspěšnější mohou získat finanční podporu a navázat klíčová partnerství, která jim pomohou s realizací a vydáním jejich her. Akce tak podporuje mezinárodní networking a přispívá k rozvoji herního průmyslu.

Podpora pro nezávislé tvůrce

Díky hlavnímu partnerovi Mezinárodního festivalu animovaných filmů Anifilm, Nadaci PPF, získá jeden z projektů finanční dar ve výši 10 000 EUR. Tato podpora umožní studiu nebo jednotlivým vývojářům zajistit hladký průběh vývoje jejich nezávislého titulu.

„Český talent má mnoho podob a originální hry, které svou invencí a neotřelostí oslovují fanoušky po celém světě, jsou jednou z nich. Navíc mají kořeny v českém autorském animovaném filmu a jeho dlouhá a bohatá tradice se v zahraničí těší velkému respektu. Podpoře talentovaných českých tvůrců se v Nadaci PPF věnujeme dlouhodobě, a tak rádi už podruhé přispíváme také k rozvoji českého gamingu, aby byl na mezinárodní scéně ještě víc vidět,“ říká Jana Tomas Sedláčková, členka správní rady Nadace PPF.

Prestižní pitching a odborná porota

Projekty, které prošly přísným předvýběrem, budou prezentovány přímo na Mezinárodním festivalu animovaných filmů Anifilm 9. května 2025 v Liberci. O tom, které z nich získají podporu, rozhodne odborná porota složená z významných osobností herního průmyslu. Výsledky soutěže budou vyhlášeny ve stejný den.

Seznam vybraných projektů pro Game Pitch Arena Liberec 2025:

- **Missing Meows** – tvůrkyně: Petra Emmerová, studio: Petra Emmer
- **PRSI** – studio: Herdek
- **Space Candy** – tvůrkyně: Kateřina Hanáčková, studio: AOKU GAMES
- **Mišu's Adventure** – tvůrkyně: Maria Hodor

- **PARAVOID** – tvůrce: Michal Tancjura, studio: JamiieDev
- **Hyperblade** – tvůrce: Adam Fišer, studio: Very Rare s.r.o.
- **CRAVE** – tvůrce: Lukáš Čulík, studio: Hang the Eyelids
- **Gizmo** – tvůrce: Matyáš Trnka, studio: Shelter
- **Hulda** – tvůrce: Matej Vančo, studio: Struct9 s.r.o.

Game Pitch Arena Liberec 2025 se stává klíčovou platformou pro herní inovace a propojení talentovaných vývojářů s investory a vydavateli. Festival tak pokračuje v podpoře kreativních projektů, které mají potenciál uspět na mezinárodní úrovni.

O Anifilmu:

Mezinárodní festival animovaných filmů Anifilm 2025 se uskuteční v Liberci od 6. do 11. května. Jako každý rok nabídne soutěžní přehlídku nejlepších současných animovaných filmů z celého světa i České republiky. Anifilm patří mezi nejvýznamnější festivaly animace ve střední Evropě a vedle filmové tvorby se zaměřuje také na herní průmysl, virtuální realitu a další digitální média. Více informací najdete na: www.anifilm.cz.

PR / tiskový servis ANIFILMU:

Gabriela Zajícová, mobil: 776 757 546, email: gabriela.zajicova@anifilm.cz

Petr Slavík, mobil: 604 419 042, email: petr.slavik@anifilm.cz

www.anifilm.cz

pořadatelé / organisers

Anifilm



hostitelé / hosts

Liberecký kraj

Liberec

za finanční podpory / financially supported by



MINISTERSTVO
KULTURY

Státní
fond
audiovizu

generální mediální partner / general media partner

Česká televize

za podpory / supported by

PPF
NADACE

hlavní mediální partner / main media partner

Radiožurnál
Český rozhlas

oficiální dopravce / official car



významní partneři / important partners

PRECIOSA

RENGL

mediální partneři / media partners

TOTAL FILM

DENÍK

Liberecká DRBNA

TV
mini

Liberec
Český rozhlas

RADIO 1