



STATUT A KOMPLETNÍ PRAVIDLA SOUTĚŽE

„AI Animace s Mattoni 1873: Lví podíl“

1. POŘADATEL A ORGANIZÁTOR

1.1. Pořadatelem soutěže je **Občanské sdružení pro podporu animovaného filmu, z.s.**, se sídlem na adrese Hradešínská 1542/6, 101 00 Praha 10, IČO: 22813861 (dále jen „**Pořadatel**“).

1.2. Spoluorganizátorem a partnerem soutěže je společnost **Mattoni 1873 a.s.**, se sídlem Horova 3, 360 01 Karlovy Vary, IČO: 14706725, (dále jen „**Partner**“).

2. TERMÍN A MÍSTO KONÁNÍ

2.1. Soutěž probíhá v období od **30. března 2026** do **30. dubna 2026** (dále jen „**Doba konání**“).

2.2. Slavnostní vyhlášení vítěze proběhne v rámci mezinárodního festivalu animovaných filmů **Anifilm 2026** v Liberci, který se koná ve dnech 5. – 10. května. Konkrétní čas vyhlášení bude upřesněn do konce dubna.

3. PODMÍNKY ÚČASTI

3.1. Soutěže se může účastnit každá fyzická osoba starší 15 let (dále jen „Soutěžící“).“

3.2. Účast v soutěži **není** podmíněna nákupem jakéhokoliv zboží nebo služeb.

3.3. Ze soutěže jsou vyloučeni zaměstnanci Pořadatele a Partnera a osoby jim blízké.

4. ZADÁNÍ A TECHNICKÉ PARAMETRY DÍLA

4.1. Úkolem Soutěžícího je vytvořit krátký animovaný film za využití nástrojů umělé inteligence (AI) na téma: **„Každý má lví podíl na tom, co dělá, ať už je to cokoliv. Sílu vám dává naše modrá lahev.“**

4.2. **Povinné náležitosti díla:**

- **Délka:** Maximálně 60 sekund.
- **Technologie:** Animace musí být prokazatelně vytvořena s významným podílem AI technologií (video-to-video, text-to-video apod.). Video by mělo být vertikální, tj. S poměrem stran na výšku pro mobilní telefony.
- **Povinný vizuální prvek:** Film musí obsahovat zřetelný záběr na postavu (reálnou či fantastickou) **pijící z modré lahve Magnesia.**

4.3. Soutěžní dílo nesmí porušovat dobré mravy, obsahovat vulgární projevy či poškozovat dobré jméno Pořadatele či Partnera.

5. MECHANISMUS SOUTĚŽE A URČENÍ VÍTĚZE

5.1. Soutěžící nahraje své dílo prostřednictvím přihlašovacího formuláře Anifilmu na odkazu: <https://vp.eventival.com/anifilm/2026> nejpozději **do 23:59 hod dne 30.dubna 2026.**

5.2. O vítězi rozhodne odborná porota složená ze zástupců Anifilmu a Mattoni 1873.

5.3. Hlavním kritériem hodnocení je kreativní uchopení tématu, estetická úroveň AI animace a organické zakomponování povinného prvku (pití z modré lahve).

6. VÝHRA

6.1. Vítěz soutěže získá finanční odměnu (Prize Money) a to:

- za první místo ve výši **20 000 Kč**,
- za druhé místo ve výši **5 000 Kč**
- za třetí místo ve výši **10 000 Kč**

6.2. Výhra bude vyplacena bezhotovostním převodem na účet vítěze po skončení festivalu Anifilm 2026.

6.3. Odměna podléhá zdanění dle platných právních předpisů České republiky.

7. AUTORSKÁ PRÁVA A LICENCE

7.1. Soutěžící zasláním díla prohlašuje, že je jeho výhradním autorem a že při tvorbě za pomoci AI neporušil práva třetích osob.

7.2. Soutěžící uděluje Pořadateli a Partnerovi bezúplatnou, nevýhradní, časově a územně neomezenou licenci k užití díla pro účely propagace festivalu Anifilm a značky Mattoni (zejména zveřejnění na sociálních sítích, webových stránkách, v TV či v rámci festivalových projekcí).

7.3. Vzhledem k využití AI se Soutěžící zavazuje na vyžádání doložit seznam použitých AI nástrojů.

8. OCHRANA OSOBNÍCH ÚDAJŮ

8.1. Osobní údaje Soutěžících budou zpracovávány pouze za účelem organizace soutěže a v souladu s nařízením GDPR. Správcem údajů je Pořadatel.

9. ZÁVĚREČNÁ USTANOVENÍ

9.1. Pořadatel si vyhrazuje právo pravidla změnit nebo soutěž zrušit v případě nepředvídaných okolností, případně malé účasti soutěžních snímků.

9.2. Na výhru není právní nárok a nelze ji vymáhat soudní cestou.